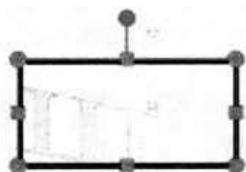


Работа 5. Знакомимся с графическими возможностями текстового процессора

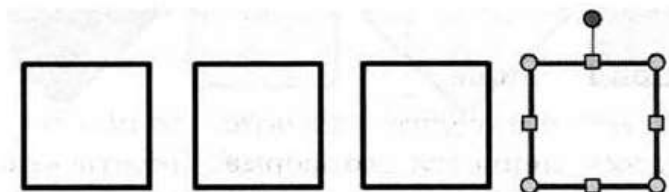




Задание 4. Прямоугольники

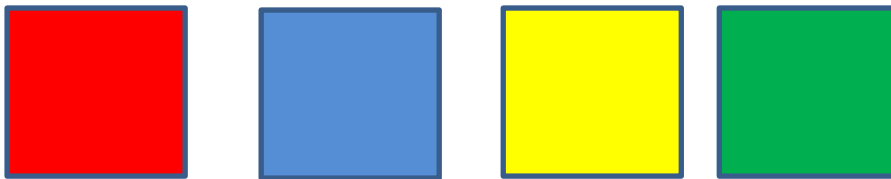
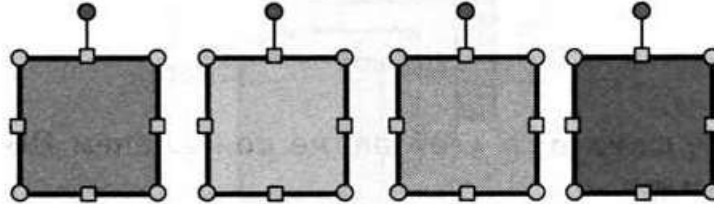
1. Откройте текстовый процессор **Word**.
2. Перейдите на вкладку **Вставка**. В группе **Иллюстрации** щёлкните на кнопке **Фигуры**, предназначенной для вставки готовых фигур — прямоугольников, кругов, стрелок, линий и пр. Внизу открывшегося меню выберите пункт **Создать новое полотно**.
3. С помощью инструмента **Прямоугольник** нарисуйте прямоугольник:



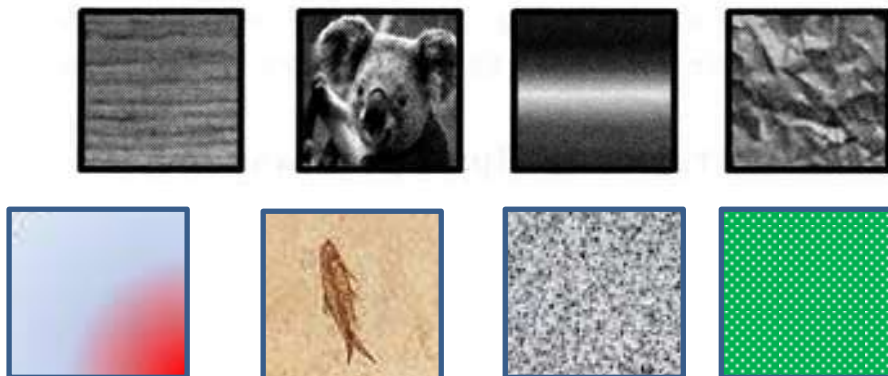
4. Измените размеры прямоугольника; удалите прямоугольник; попытайтесь изобразить небольшой квадрат (вспомните, как вы строили квадраты в графическом редакторе **Paint**).
5. Скопируйте квадрат в буфер обмена (вкладка **Главная**). Разместите три копии квадрата рядом с оригиналом:



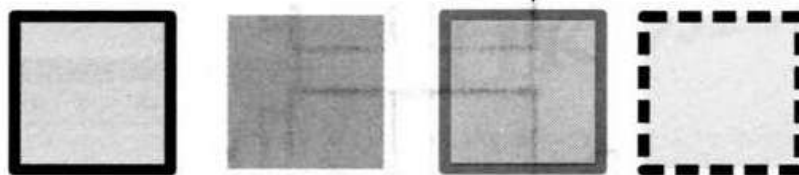
6. Поочерёдно выделяя каждый из квадратов, подбирайте по своему усмотрению цвет заливки (инструмент ) и закрашивайте его.
7. Инструментом **Выбор объектов**  (Главная – Редактирование – Выделить – Выбор объектов) выделите все четыре квадрата:



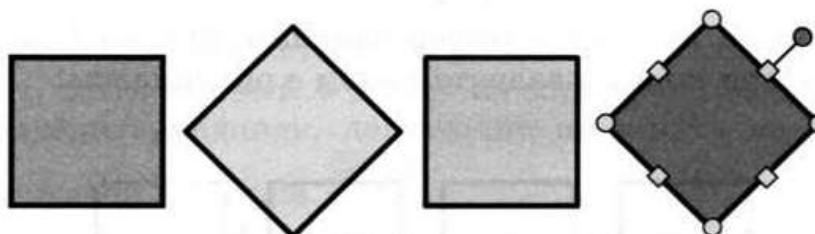
8. Скопируйте выделенный фрагмент в буфер обмена. Четыре копии фрагмента (четыре ряда квадратов) разместите под оригиналом.
9. Поэкспериментируйте с различными вариантами заливки (текстура, рисунок, градиентная) второго ряда квадратов:



10. Измените тип и цвет линии границы каждого из четырёх квадратов третьего ряда, например, так:



11. Четвёртый ряд квадратов преобразуйте к следующему виду:

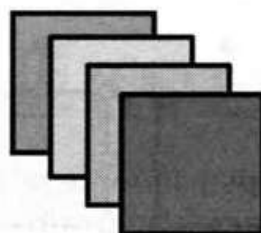


Для этого:

- 1) щёлкните на фигуре, которую следует повернуть;
- 2) маркер поворота (зелёный кружок со стрелкой в верхней части выбранной фигуры) перетащите в нужном направлении.



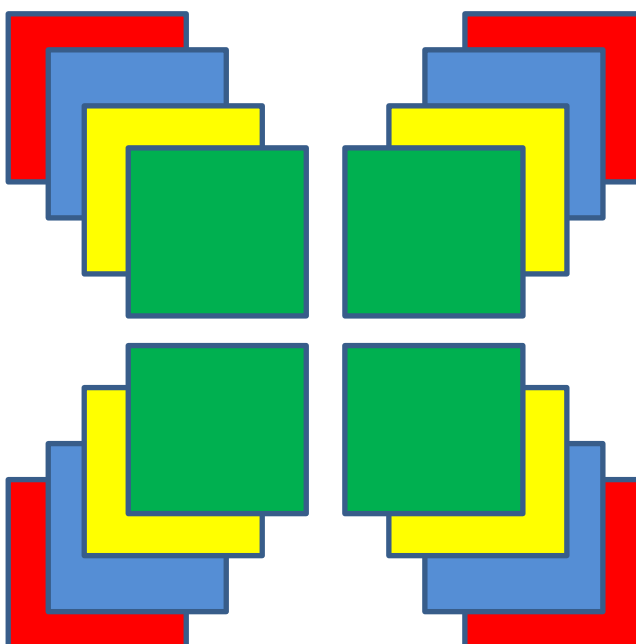
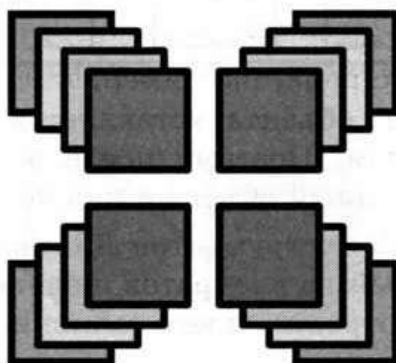
12. Измените положение и наложение квадратов четвертого ряда по образцу:





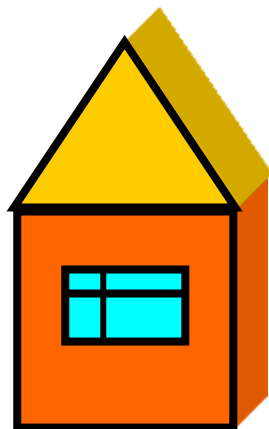
13. Сгруппируйте четыре последних квадрата в единый объект. Для этого:

- 1) активизируйте кнопку **Выбор объекта** и с её помощью очертите прямоугольник, полностью вмещающий выполненный вами рисунок;
 - 2) выполните команду **Средства рисования – Формат – Упорядочить – Группировать**.
14. Уменьшите размеры полученного объекта и разместите на экране три его копии. Отрадите объекты слева направо и сверху вниз:

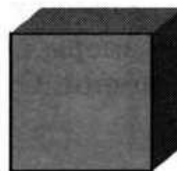




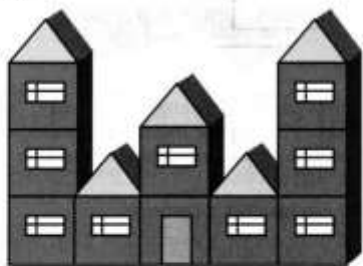
Задание 5. Дом



2. Выделите рисунок — щёлкните левой кнопкой внутри области рисунка. В контекстном меню рисунка выполните команду **Группировка – Разгруппировать**. Рисунок «рассыплется» на несколько составных частей, каждая из которых будет окружена маркерами.
3. Щёлкните вне области рисунка — все маркеры исчезнут. Поочередно щёлкните на крыше, окне и стенах домика и, удерживая нажатой левую кнопку мыши, растащите их в разные стороны.



4. Из полученных частей, как из деталей конструктора, соберите большой дом.



Для этого:

- 1) скопируйте фрагмент «стена» в буфер обмена и разместите на экране еще 9 таких копий;
 - 2) разместите в нужных местах 9 копий фрагмента «окно» и 5 копий фрагмента «крыша»;
 - 3) с помощью инструментов Прямоугольник и Заливка фигуры нарисуйте закрашенный прямоугольник — дверь;
 - 4) для правильной компоновки фрагментов используйте возможности их перемещения на задний план, назад, вперед, на передний план.
5. Сгруппируйте созданный объект.

