



A1. Телефонные технологии развиваются очень быстро. Какой из телефонов, изображенных на рисунке, появился раньше других?



A2. Что можно делать на компьютере, но нельзя на планшете?

- 1) слушать музыку;
- 2) просматривать CD;
- 3) снимать видео;
- 4) выходить в интернет.

A3. Выбери из указанных в ответе номер части мышки, к которой следует добавить «хвостик».



A4. Если из нынешнего года отнять число, на 1 меньше, чем 30, то получим год начала изучения информатики в школах России.

- 1) 1984,
- 2) 1985,
- 3) 1994,
- 4) 1995.

A5. К какому типу компьютерных игр относится игра Minecraft (Майнкрафт)?

- 1) стратегическая;
- 2) игра-гонка;
- 3) игра-шутер;
- 4) ролевая.



A6. Генóm - это совокупность наследственного материала, заключенного в клетке организма. Геном содержит биологическую информацию, необходимую для построения и поддержания организма. Геном записывают последовательностью букв. Ниже представлены четыре записи генома. Найдите два одинаковых.

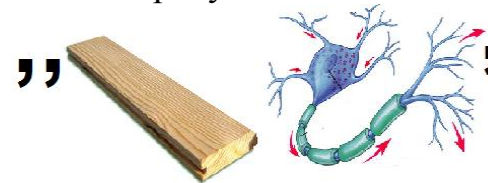
1. TTTTGGATTATATAA,	1) Первый и второй;
2. TTGGATTAAATATAAA,	2) Первый и третий;
3. TTTTTTGGATTATATA,	3) Первый и четвертый;
4. TTTTGGATTATATAA.	4) Второй и третий.

A7. Какую информацию несет в себе символ олимпийских игр?



- 1) Пять видов спорта первой олимпиады;
- 2) Пять органов чувств;
- 3) Пять эмоциональных состояний человека;
- 4) Единство пяти частей света.

A8. Разгадай ребус:

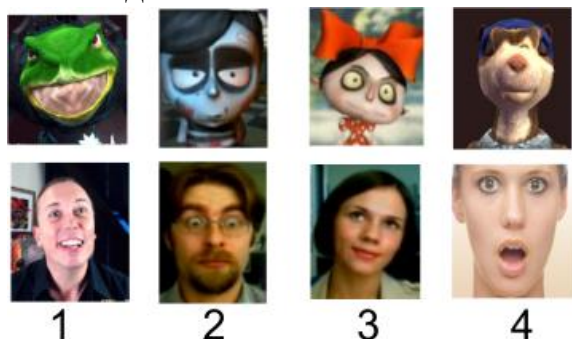


- 1) Сканер;
- 2) Принтер;
- 3) Модем;
- 4) Монитор.

A9. У Вани уроки в школе заканчиваются без четверти час, у Ромы в четверть первого, а у Оли – без четверти полдень. У кого из ребят уроки заканчиваются позже остальных?

- 1) у Вани;
- 2) у Ромы;
- 3) у Оли;
- 4) у Оли и Ромы.

A10. Современные технологии слежения за лицом и положением головы человека позволяют в реальном времени определять соответствующие эмоции с возможностью передачи видео информации некоторому вымышленному персонажу – «аватару». В парах представлены люди и их «аватары», воспроизводящие текущее состояние человека. В какой паре нет совпадения?



1 2 3 4



A11. Двигаясь к выходу (к сундуку) составь слово. Выбери действие, которое можно выполнить с использованием того, что обозначает это слово.

- 1) Снять видео-изображение;
- 2) Скопировать сообщение;
- 3) Отредактировать анимационный ролик;
- 4) Позвонить товарищам.

A12. Найди лишнее (по возможности фотографировать).



A13. Приборы, изображенные на рисунке, можно назвать одним словом:



- 1) виджеты;
- 2) часы;
- 3) гаджеты;
- 4) драйверы.

A14. По именам ячеек электронной таблицы прочитай слово. Какое слово получилось?

	А	В	С	Д	Е
1	Д	П	К	Л	Ь
2	Ц	Й	В	Т	Е
3	А	О	М	Д	Х
4	Ы	С	Ъ	Ш	О
5	Ф	М	Ю	Э	Я

В5 В3 А1 Е2 Д1 Е1

- 1) модель;
- 2) модуль;
- 3) модем;
- 4) мода.

A15. Если сложить возможности следующих устройств:



то получится:



Любое из изображенных устройств

A16. План какого дома изображен на схеме?

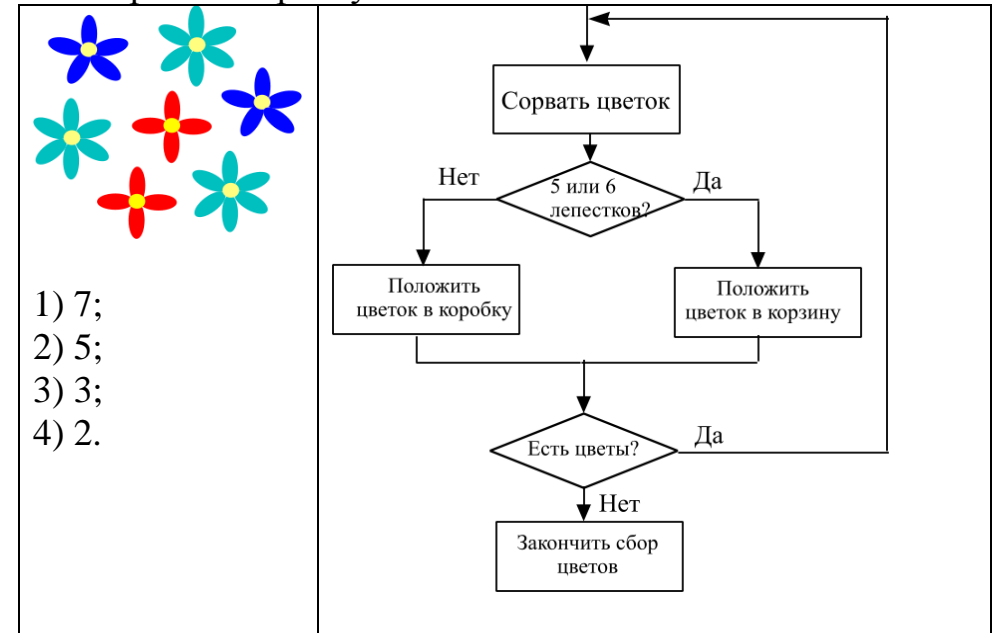


A17. В таблице выбери тех Обитателей, для которых значение «Дышу» - «Кислород», а значение «Двигаюсь» - «Трава» или «Песок». Сколько таких «Обитателей»?

	Дышу	Двигаюсь	Обитатель
1	 Кислород в воде	 Песок	 Рыба
2	 Кислород	 Трава	 Лиса
3	 Кислород	 Трава	 Пчела
4	 Кислород	 Песок	 Конь

- 1) 4; 2) 3; 3) 2; 4) Ни одного.

A18. Посмотри на алгоритм сбора цветов, изображенных на рисунке. В зависимости от количества лепестков цветы собираются в корзину или коробку. Какое количество цветов было собрано в корзину?



A19. Как называется часть компьютера, отмеченная на рисунке знаком вопроса?

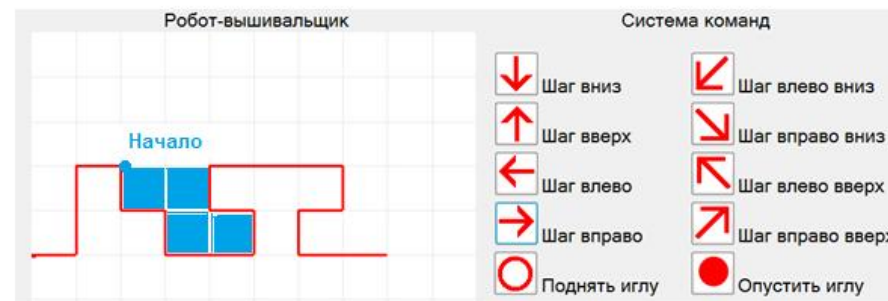


A20. На карте Яндекс указаны поселения и дороги. Выбери правильный ответ с названиями поселений, для которых верно утверждение «От магистральной дороги М-7 до поселения можно доехать по асфальтированной или по проселочной дороге, не заезжая в другие поселения».



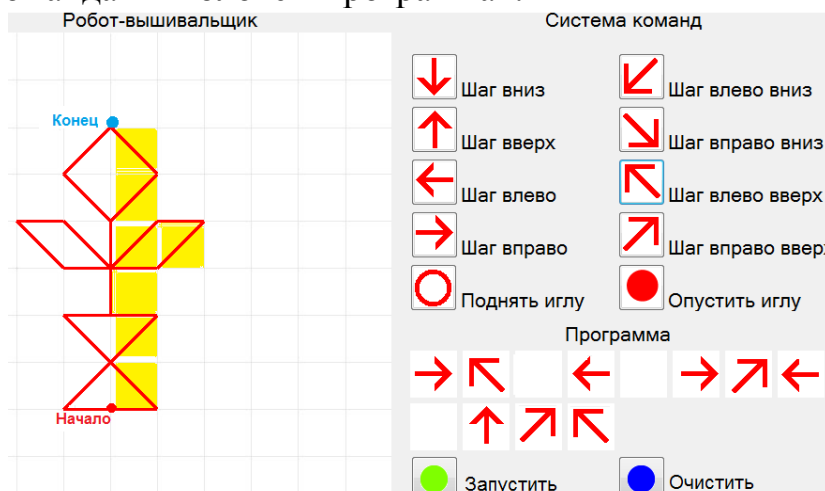
- 1) Москакасы;
- 2) Москакасы; Ивановка;
- 3) Ивановка; Ландыши;
- 4) Ивановка; Москакасы; Ландыши.

A21. На рабочем поле «Робота-вышивальщика» между двумя построенными фигурами залиты клетки. С помощью какой последовательности команд можно обойти залитые клетки по контуру и вернуться в начало?



- 1) ↓ → ↓ → ↓ ← ← ↑ ← ↑
- 2) ↓ → ↓ → ↓ → ↑ ← ↑ ← ↑
- 3) → → ↓ ← ↓ ← ← ↑ ← ↑
- 4) → → ↓ → ↓ ← ← ↑ ← ↑

A22. В программе «Робот-вышивальщик» потеряны несколько команд для той части фигуры, которая проходит через залитые квадратики. Выбери правильный вариант последовательного заполнения пустых квадратиков командами в блоке «Программа».



- 1) ↑ ↗ ↑
- 2) ↑ ↙ ↗
- 3) ↗ ↑ ↙
- 4) ↗ ↙ ←